



Reglement 8 juni 2019

### 1. Algemeen

De Spieren voor Spieren Rally is een ééndaagse toertocht voor het goede doel. Het startveld is verdeeld in een tour- en sportklasse. De tourklasse rijdt een eenvoudige en ontspannende kaartlesrit. De sportklasse zal wat meer navigatie-uitdagingen op haar weg vinden. Beide klassen dienen zich strikt aan de verkeersregels te houden. Een doodlopende weg, "eigen weg" of een verboden weg mag niet bereden worden tenzij anders vermeld in het routeboek. Elke equipe ontvangt twee rallyschilden, die duidelijk zichtbaar voor en achter op de auto bevestigd dienen te worden.

### 2. De rit

De rit bestaat voor en na de lunch uit verschillende trajecten. Het klassement wordt bepaald door het correct aandoen en noteren van route- en tijdcontroles. De nadruk ligt op het rijden van de juiste route, **niet** op snelheid.

### 3. Tijd- en routecontroles

Bij de start ontvangt de equipe een gecombineerde tijd- controlekaart waarop vermeld: het startnummer, uw ideale tijden voor de tijdcontroles, een kolom 'deelnemer' voor het noteren van de zelf berekende ideale meldingstijd en een aantal genummerde vakjes voor letters en stempels.

De gevonden letters dienen enkelzijdig en onuitwisbaar met een zwarte of blauwe schrijvende balpen te worden ingevuld in de genummerde vakjes.

Een onbemande routecontrole (RC) is herkenbaar aan een oranje bord met zwarte letter of stempel, deze kunnen zowel rechts als links staan. Een controle gemist of fop levert 30 strafpunten op. Zie de voorbeelden op het laatste blad.

Ook het veranderen, knoeien of een vakje niet invullen wordt bestraft met 30 strafpunten per vakje.

De controlekaart(en) wordt ingenomen bij de lunch en aan de finish.

Een tijdcontrole (TC) wordt aangegeven in het routeboek. Langs de route is de TC herkenbaar als een bemande controle met een geel bord met het symbool van een stopwatch / tijd klok die circa 25 meter voor de TC is geplaatst. (zie voorbeeld)

Het meldingstijdstip is het moment dat de auto het bord met de GELE klok passeert . De tijden worden uitgedrukt in hele uren en minuten 00:00 t/m 23:59. Het vroeger melden dan uw ideale passeertijd (IPT) is niet toegestaan. Alleen bij de finish controle mag dit wel.

Bij het wachten dient de deelnemer ruim voor het gele bord de auto uiterst rechts van de weg te parkeren.

Indien u bij een TC te laat bent, dan mag u deze tijd onbestraft inhalen tot uw IPT.

Kunt u deze tijd niet inhalen dan mag u onbestraft dezelfde tijd te laat komen bij de volgende TC's. Dit uiteraard met een maximum van 30 minuten.

Indien de equipe zich meer dan 30 minuten te laat meldt, dan wordt de betreffende tijdcontrole beschouwd als gemist en bestraft met 30 strafpunten. De equipe dient, indien mogelijk, zich bij de volgende tijdcontrole weer op basis van zijn ideale passeertijd te melden. Indien een equipe besluit (bijvoorbeeld om reden van een grote tijdsachterstand of pech) een deel van de route over te slaan en daardoor één of meerdere tijdcontroles niet aan te doen, dan dient hij zich bij de tijdcontrole waar hij de route weer opneemt te melden op basis van zijn ideale passeertijd. Alleen equipes die de finish reglementair aandoen, worden in de einduitslag opgenomen.

In uw ideale passeertijden zijn, indien van toepassing, **inbegrepen**, de tijden van een koffiebreek en de lunch. Bent u te laat, dan gaat die tijd van uw koffie en/of lunchtijd af.

U dient weer te vertrekken op uw ideale tijd. **Kortom; iedere TC tijd is de vertrektijd voor het volgende traject! De TC 4 bij de pauze in Dalfsen dient u te lezen als een RC 4 (routecontrole) hier wordt de controlekaart van de ochtend ingenomen. TC 5 is uw vertrektijd na de pauze.**

#### 4. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld. Bijv. schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid.

Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet. Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen blokkeren wel.

Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen. Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie.

#### 5. De voor de Spieren voor Spieren te gebruiken kaartwegen

Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering van doodlopende kaartwegen, fietspaden en voetbruggen, alle op de kaart voorkomende wegen in beide richtingen worden gebruikt

#### 6. Het rijden van de route

Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden.

Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg uiteraard zoveel mogelijk bereden te worden.

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient er een omweg worden gekozen zodat er zo weinig mogelijk van die route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

#### 7. Kaartleesystemen

##### Pijlen kortste route zonder rode wegen of rode lijnstukken te rijden (Sport- en Tourklasse)

Bij bepaalde trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen. Het aandoen van de pijlen moet in nummervolgorde geschieden.

Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijv. het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt of einde lijnstuk in de route te worden opgenomen.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden
- rode wegen en rode lijn stukken te rijden.

##### Lijntje kruisen (Sport- en Tourklasse)

De door de uitzetter aangebrachte lijn op de kaart dient steeds op de eerstvolgende mogelijkheid te worden gekruist.

In dit systeem mogen wegen maar in één richting worden bereden!

##### Ingetekende lijn (IL) (Sport- en Tourklasse)

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.

### **Ingetekende lijn (IL) met barricades (alleen Sportklasse)**

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. Dwarsstreepjes op de ingetekende lijn zijn barricades. Het is nimmer toegestaan een weg/weggedeelte, voorzien van een barricade, te rijden.
4. De barricades dienen in nummervolgorde ontweken te worden, waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn (nevenroute) zo kort mogelijk dient te zijn. U dient daarom op de laatste samenkomst van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en de ingetekende lijn op de eerste samenkomst van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan rijden.
5. Het raken of kruisen van de ingetekende lijn is toegestaan.
6. De nebenroute dient zo kort mogelijk te zijn.
7. De ingetekende lijn mag eveneens in de nebenroute worden opgenomen echter alleen in voorwaartse richting.

### **Corridor (alleen Sportklasse)**

Rijd de route binnen het corridor. Is eigenlijk niets anders dan een blinde lijn, maar dan met een beperkt kaartfragment.

### **Grensbenadering (Sport- en Tourklasse)**

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit kaartleessysteem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de in de rijopdracht aangegeven richting wordt benaderd.  
De grenslijn ligt aan uw rechterzijde, dus zoveel mogelijk naar rechts.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
  - a. Het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
  - b. De route zo kort mogelijk is.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.

### **Pijlen kortste route en punten vrije route (alleen Sportklasse)**

1. De op de kaart ingetekende pijlen en punten dienen in nummervolgorde te worden bereden.
2. Onder iedere pijl en ieder punt wordt geacht een weg te liggen.
3. Een pijl dient van de voet tot de punt zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
4. Indien men op weg is naar een pijl, dient de kortste route geconstrueerd en gereden te worden.
5. Indien men op weg is naar een punt is de route vrij. Op deze route zijn geen RC's geplaatst. Indien u een RC aantreft dient u deze niet te noteren. Alleen op het punt kan, binnen een straal van 50 meter op een met een auto bereikbare plaats, een RC zijn geplaatst.
6. Ondanks het feit dat de route op weg naar een punt vrij is, mag u wegen voorzien van een blokkeringskruis, niet in de vrije route opnemen.
7. Pijlen en gedeelten van pijlen mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest, echter alleen in voorwaartse richting. Kruisen en raken van pijlen is toegestaan.
8. De punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.
9. Keren op/bij een punt is toegestaan.

### **Pijlen en punten kortste route (alleen Tourklasse)**

Bij bepaalde trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl of naar het eerste punt. Daarna naar de volgende pijlen of punten. Het aandoen van de pijlen en punten moet in nummervolgorde geschieden.

Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijv. het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt of einde lijnstuk in de route te worden opgenomen. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met kruislijnen. Het snijpunt van die lijnen geeft het punt aan. De cirkels en kruislijnen bij die punten blokkeren een weg niet.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden

### Controle materiaal voor de SVS

#### Stichting Rally Control

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze voorbeeldborden kunt u tegenkomen. Voor alle controleborden en pijlen zie voorbeelden aan de starttafel.



Passeercontrole (RC)



Zelfstempelaar (RC)  
Bemane (RC)



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)  
Tijdwisselcontrole (TWC)



Dwangpijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl - einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend,  
weg mag niet  
worden ingereden